**Atividade 1**  
Crie uma classe TesteArrayListNumero que possui um método main.  
Dentro do main crie um ArrayList de Integer.  
Adicione 10 números informados pelo usuário.  
Se o usuário tiver digitado os números 10, 100 ou 1000 mostre uma mensagem informando que ele ganhou um bônus de R$ 50,00.  
  
**Atividade 2**  
Crie uma classe TesteArrayListString que possui um método main.  
Dentro do main crie um ArrayList de String (lista1).  
Adicione 10 Strings informadas pelo usuário.  
Percorra a lista verificando se o usuário digitou alguma String com menos de 3 caracteres. Em caso positivo, adicione essa String em outra lista que você vai criar (lista2).  
Utilizando o método removeAll, remova todos os elementos dessa segunda lista (lista2) da lista principal (lista1).  
No final imprima a quantidade de Strings da lista.

Resposta correta:

ATV1//

public static void main(String[] args) { //Atividade 1 ArrayList<Integer> atv1 = new ArrayList(); Scanner scan = new Scanner(System.in); for(int i=0; i<10;i++){ System.out.print("Insira um valor inteiro:"); int valor = scan.nextInt(); atv1.add(valor); } if(atv1.contains(10) || atv1.contains(100) || atv1.contains(1000)){ System.out.println("Parabens! Você ganhou R$50,00."); } }

ATV2//

//Atividade 2 ArrayList<String> lista1 = new ArrayList<>(); ArrayList<String> lista2 = new ArrayList<>(); Scanner scan = new Scanner(System.in); //Adicionando valores no ArrayList for(int i=0;i<10;i++){ System.out.print("Insira uma palavra:"); String palavra = scan.next(); lista1.add(palavra); } //Percorrendo o ArrayList for(String i: lista1){ if(i.length()<3){ lista2.add(i); } } //Removendo as Strings que estão em lista2 de lista1 lista1.removeAll(lista2); //Mostrando o tamanho do ArrayList System.out.print("Size lista 1: " + lista1.size()); System.out.print("Size lista 2: " + lista2.size()); }